

## CINEMÁTICA

### MOVIMIENTO RECTILÍNEO UNIFORME

A partir del dibujo. Hallar : a) La ecuación :  $x - t$  b) Dibujar la gráfica ;  $x - t$ . Comprobar la solución con el simulador.

1.

**Movimiento rectilíneo uniforme**

|         |     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| t (s)   | 0.0 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| x (m)   | -20 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| v (m/s) | 5   | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |

**velocidad inicial ( $v_0$ )**

izquierda derecha

Slider: 5

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

**posición inicial ( $x_0$ )**

izquierda derecha

Slider: -20

Scale: -40, -20, 0, 20, 40

**aceleración ( $a$ )**

izquierda derecha

Slider: 0

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

comenzar

reiniciar

2.

**Movimiento rectilíneo uniforme**

|         |     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| t (s)   | 0.0 | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| x (m)   | 39  | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| v (m/s) | -5  | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |

**velocidad inicial ( $v_0$ )**

izquierda derecha

Slider: -5

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

**posición inicial ( $x_0$ )**

izquierda derecha

Slider: 39

Scale: -40, -20, 0, 20, 40

**aceleración ( $a$ )**

izquierda derecha

Slider: 0

Scale: -10, -5, 0, 5, 10

comenzar

reiniciar